Дидактическая игра «Чудо-дерево»

Возраст: 1-3 года.
Цель: способствовать формированию представлений о сенсорных эталонах и развитию мелкой моторики у детей раннего возраста.
Задачи:
Обучающие:
- способствовать формированию у детей представлений о цветах (красный, желтый, синий, зеленый);
- учить классифицировать овощи, фрукты, ягоды;
- способствовать формированию у детей понятия «один», «много».

Развивающие:
- развивать у детей мелкую моторику пальцев рук;
- способствовать развитию мышления, памяти, внимания, восприятия, речи.

Воспитательные:
- пробуждать у детей самостоятельность при выполнении заданий.

В комплект игры входят:
Чудо – дерево, фрукты
Ход игры:
Дидактическая игра «Чудо-дерево» многофункциональна и удобна. Ребёнок, воспитатель могут легко и быстро прикрепить к нему любой фрукт, овощ, ягоду, убрать, заменить.
Игру можно использовать на занятиях, в индивидуальной и подгрупповой работе с детьми.
1 вариант
Воспитатель показывает детям Дерево и сообщает, что Дерево – Чудо, оно волшебное, сказочное и на нем могут вырасти разные предметы. Предлагает детям рассмотреть предметы, выбрать предметы определённого цвета (только красные или желтые) и разместить на дереве.
2 вариант
Воспитатель сообщает детям, что Чудо – дереве выросли разные предметы. Предлагает собрать урожай только зеленых или желтых, или красных овощей, фруктов, ягод. По ходу игры уточняет название предмета, цвет, понятие «один, «много»
3 вариант «Чего не стало»
Воспитатель показывает Чудо – дереве, обращает внимание на предметы, которые растут на Дереве (до 3 - 4 предметов). Предлагает запомнить и закрыть глаза. Убирает один предмет и предлагает детям определить, какой предмет она сорвала с дерева.